

REPETISJONS- OG BILDEKONTROLLER

VIS/SKJUL
TEGNFORKLARING



FOTDALBUM
(BILDEMODUS)



GA UT AV
BILDE- &
REPETISJONS-
MODUS



TILFELDIG
AVSPILLING



BEVEGE KAMERA
(BILDEMODUS)



KAMERA



KAMERA-
HØYDE
(TRYKK)

BILDE- MODUS
(1 REPETISJONER)



A

TA
BILDE

SPILL

PAUSE



Få tak i
strategiveiledningen
primagames.com®

Microsoft
game studios



0908 Artikkelnr. X15-14503-01 NO

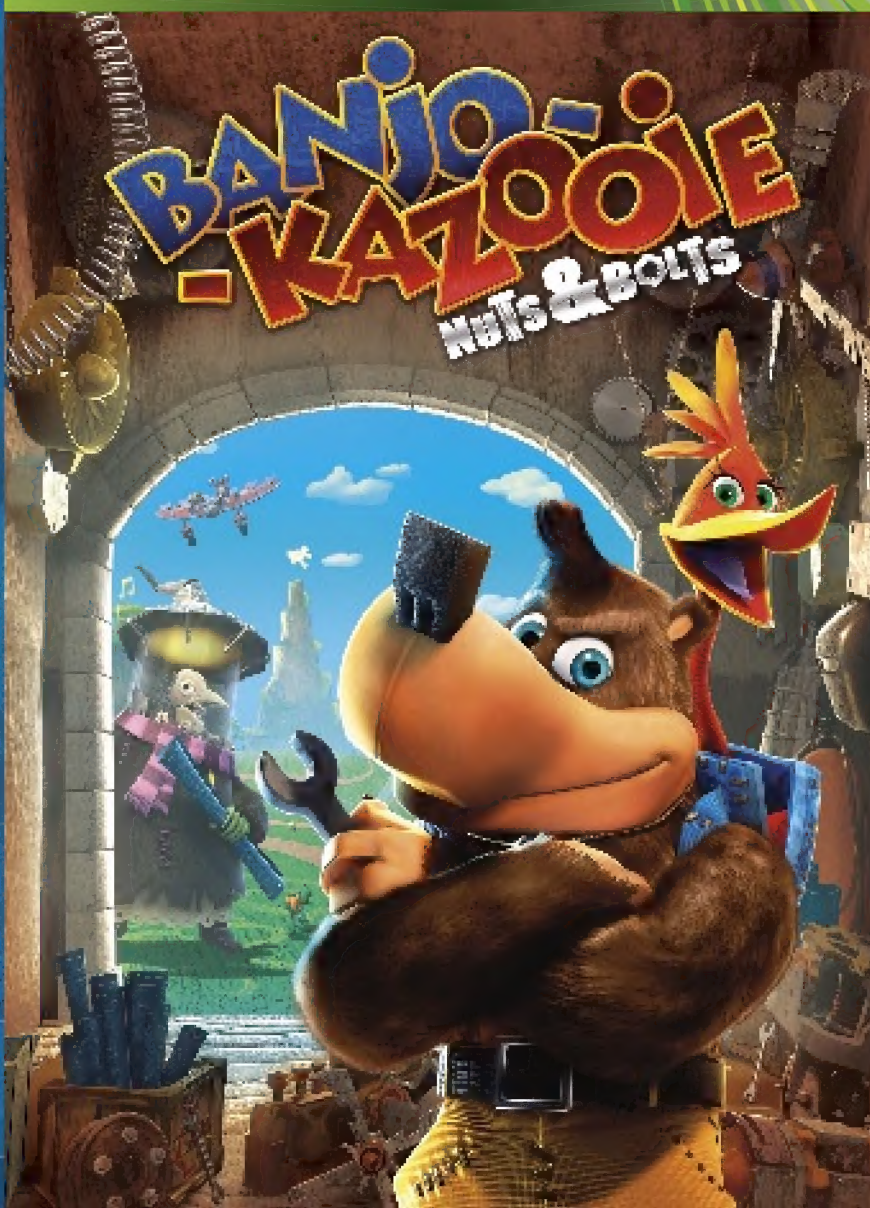


XBOX 360

LIVE

BANJO-KAZOOIE

NUTS & BOLTS



ADVARSEL Før du spiller dette spillet, bør du lese brukerveiledningen for Xbox 360® og veiledningene til eventuelt tilleggsutstyr for å få viktig sikkerhets- og helseinformasjon. Ta vare på alle brukerveiledninger. Hvis du trenger nye manualer, kan du gå til www.xbox.com/support eller ringe kundestøtte for Xbox.

Viktig helseadvarsel som gjelder spilling av videospill

Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Du kan redusere faren for fotosensitive epileptiske anfall ved å ta følgende forholdsregler: Sett deg lenger vekk fra skjermen, bruk en mindre skjerm, spill i et godt opplyst rom og ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

Hva er PEGI-systemet?

Aldersklassifiseringssystemet PEGI beskytter mindreårige mot spill som ikke passer for deres aldersgruppe. VÆR OPPMERKSOM PÅ at dette ikke er en målestokk for spillets vanskelighetsgrad. PEGI-klassifiseringen består av to deler, og gjør det mulig for foreldre og andre som kjøper spill til barn å gjøre en informert vurdering i samsvar med alderen til spilleren. Den første delen er en aldersklassifisering:-

3+

7+

12+

16+

18+

Den andre er ikoner som viser typen innhold i spillet. Det kan være en rekke slike ikoner, avhengig av hvilket spill det dreier seg om. Spillets aldersklassifisering gjenspeiler intensiteten til dette innholdet. Ikonene er:-



VOLD



UPASSENDE
SPRÅK



SKREKK



SEKSUELT
INNHOLD



NARKOTIKA



DISKRIMINERING



GAMBLING



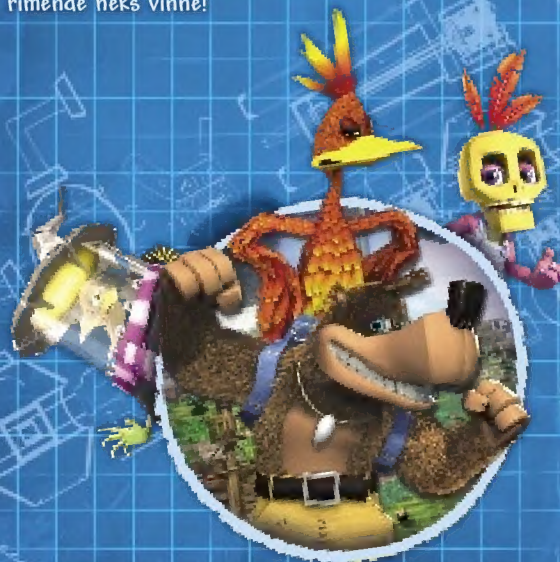
PEGI
ONLINE

Besøk <http://www.pegi.info> og pegionline.eu for nærmere informasjon

VELKOMMEN TILBAKE, BANJO

Du har lagt på deg litt, har du ikke? Særlig rundt midjen. Det er synd at du har blitt så makelig, for Gruntilda er tilbake, og hun har rampestreker på gang (bare en vill gjetning). Dessverre har "The Lord of Games"-eller L.O.G., som han heter blant venner (og alle andre)-ribbet Kazooie for alle triksene hennes. Til gjengjeld har han utstyrt henne med det mest raffinerte og kraftige verktøyet som noen gang er laget: en skrunøkkel. Denne skrunøkkelen kan brukes til å bygge kjøretøy, angripe fiender, løfte tunge gjenstander, samt aktivere diverse funksjoner rundt om i verdenen.

L.O.G. later til å være lei av den uendelige kampen mellom deg og det beinrangelet av en nemesis du har, og ettersom han er lunefull, som er et annet ord for... et eller annet... har han bestemt at det hele skal avgjøres ved hjelp av en rekke merkelige spill. Hva vinneren får? Intet mindre enn selve Spiralfjellet! Hokus, som nå driver Hokus Motors, vil gi deg utstyret du trenger til å bygge kjøretøyene dine slik at du er klar til å møte skjebnen. Gjør deg klar, Banjo! Måtte den beste bjørn-og-sangmåke eller rimende heks vinne!



GRUNNLEGGENDE

I *Banjo-Kazooie®: Nuts and Bolts*, kan du bygge dine egne kjøretøy og konkurrere med dem i en rekke Jiggy-spill, mens du samtidig utforsker flere unike verdener. Eller du kan bare sitte i sofaen og se på menyskjermen, men husk: Det er ikke sikkert at du vinner spillet på den måten (selv om vi riktignok ikke har prøvd, så vær så god).



JIGGYER

Du må konkurrere i Jiggy-spill for å vinne Jiggys — puslespillaktige brikker — som du bruker til å åpne flere spillverdener. Jo flere Jiggys du har, jo flere spill kan du delta i.

TEGNINGER

Du kan lagre alle kjøretøyene du holder på med som tegninger hos Hokus Motors. Du kan også kjøpe tegninger av Humba Wumba slik at du får tilgang til forhåndslagde kjøretøyer.



Laser

DELER

Rundt omkring i Oppgjørsbyen finner du Hokus-kasser. Ta med disse til Hokus Motors så vil du kunne bruke delene inni dem når du lager kjøretøy. Du kan også kjøpe deler av Humba Wumba eller vinne dem på Jinjo-bingo.

SPILLESKJERM

DELER SOM
AKTIVERES MED
KNAPPER

RANGERING AV
JIGGY-SPILL



KJØRETØY-
STATUS

KART OVER
SPILLVERDENEN



KONTROLLEREN

TILHØRER HOKUS MOTORS



BANJO TIL FOTS



BANJO I KJØRETØY

VENSTRE UTLØSER

- SNU GJENSTANDER
- STOPPE/RYGGE

BEGGE UTLØSERNE

- SVEVE (MED HELIKOPTERE)

VENSTRE BUMPER

- BLA I UTVALG (VENSTRE)
- SE BAK DEG

VENSTRE STYRESPAK

- BEVEGE BANJODYTT
GJENSTANDAKTIVERING
SKRUBOLTER
BALANSE
(KUN PÅ LINE)
- STYRE

NAVIGASJONSKNAPPEN

- ENTRE HOKUS MOTORS
(OPP+HOLD)
- REDIGER TILORDNING AV
KNAPP TIL DELER

BACK

FORLATE TESTBANENTILBAKE-
SPOLING FOR FLERSPILLER (HOLD)

START

PAUSE-MENY



HØYRE UTLØSER

- PLUKK OPP OG BÆR
GJENSTANDER (HOLD)
- AKSELERERE

HØYRE BUMPER

- BLA I UTVALG (HØYRE)
- HURTIGMONTERING AV
DEL/RETT OPP KJØRETØY

Y-KNAPP

- ENTRE KJØRETØY (TRYKK)
TILFALL KJØRETØY (HOLD
INNE)
- GÅ UT AV KJØRETØY

B-KNAPP

- MODIFISERE KJØRETØY
- AKTIVERE DEL

X-KNAPP

- ANGRIP/DYKKE (UNDER
VANN) SNAKKE/
KOMMUNISERE/HURTIG
MONTERING AV DEL (HOLD)
- AKTIVERE DEL

A-KNAPP

- HOPPE/KLATRE/SVØMME
- AKTIVERE DEL

HØYRE STYRESPAK

VEKSLER KAMERAVISNING (KLIKK)
FØRSTEPERSON (KLIKK OG HOLD)

OPPGJØRSBYEN

Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts utspiller seg i Oppgjørsbyen og seks unike Spillverdener. Oppgjørsbyen fungerer som et knutepunkt for de andre verdenene.

HOKUS MOTORS

Dette er verkstedet. Her tar du i bruk delene du har skaffet deg til å bygge, lakkere, teste og lagre kjøretøy. Her finner du også videoguider som hjelper deg å bygge kjøretøyene.



VOGNEN

Det første kjøretøyet du får er vognen. Med denne kan du kjøre fra spill til spill og samle Spillekloder, Hokus-kasser og Jiggys. Dette er det eneste kjøretøyet L.O.G. aksepterer i Oppgjørsbyen.

Det kan oppgraderes på en rekke måter ved hjelp av delene du vinner når du slår Grunty i Grunty Jiggy-spill. Med disse oppgraderingene får du tilgang til deler av byen som du ikke har kunnet nå tidligere.



L.O.G.'S VIDEO-SPILLFABRIKK

Du kan besøke fabrikken til L.O.G. for å skaffe spillekloder og få nyttige tips. Den er umulig å overse — det er det digre stedet på toppen.



SPILLEKLODER OG SOKLER

Spilleklodene slippes ut fra fabrikken til L.O.G. og aktiverer dørene til de nye spillverdenene som deretter kan åpnes med Jiggys. Transporter en klode til en sokkel for å åpne dørene til denne spillverdenen.



JIG-O-MATER

Jiggys du vinner kommer til syne i Jig-o-matene i Oppgjørsbyen. (Hver spillverden har en egen Jig-o-mat som kun frigjør Jiggys du har vunnet i den aktuelle spillverdenen.) Du bruker skrunøkkel for å få ut Jiggys. Tallet på Jig-o-maten viser hvor mange Jiggys du kan få ut.



JIGGYBANKEN

Etter at du har hentet Jiggys i Jig-o-maten, tar du dem med deg og setter dem i Jiggybanken. Tallet på Jiggybanken viser hvor mange Jiggys du har på kontoen. Alle dører til spillverdenakter hvor du ser dette nummeret (eller et lavere et), åpnes automatisk.



BOGGYS TRENGSSTUDIO

Mot en liten avgift kan du her trene opp hurtighet, styrke og kondisjon. På denne måten blir du bedre rustet for de delene av spillet som ikke dreier seg om kjøring.



TURIST-INFORMASJON

Det er muldvarpen Glugge som driver dette kontoret. Her får du nyttige tips. Noen er gratis, mens mer saftige godbiter koster.

HUMBA WUMBAS BUTIKK

Humba Wumba selger tegninger som du kan bruke i Jiggyspill og og deler som du kan bruke til å lage kraftige kjøretøy på Hokus Motors.



POLITISTASJONEN

Pikelet opprettholder ro og orden i Oppgjørsbyen. Han er en god politimann - hvis du liker vill korrupsjon. Pikelets flokk med inkompetente røskatter patruljerer uavlatelig Oppgjørsbyen på utkikk etter bråkmakere. Hvis de ser at du løser ut Jiggys fra en Jig-o-mat, er du i trøbbel. Men hvis du gir Pikelet noen musikknoter, så vil han og hjelperne hans se bort... en liten stund.



FENGSLER, JINJOER OG MINJOER

Disse burene inneholder Jinjoer som er arrestert på feil grunnlag. Etter at du har snakket med Pikelet, kan du slippe Jinjoene fri fra fengslene. Før hver Jinjo til huset dens (som har samme farge som eieren), så vil du få en belønning.

Det finnes også Minjoer i Oppgjørsbyen. Hvis du fanger dem og tar dem med til et ledig fengselsbur, så vil du få en belønning av Pikelet.



TELEPORTØRER

Du kan bruke teleportører til å teleportere deg selv mellom to ulike steder. Du kan bare teleportere deg til en teleportør som du allerede har aktivert. Dette gjør du ved å gå eller kjøre vognen din igjennom den.



MUSIKKNOTER

Musikknoter, i henholdsvis gull, sølv og bronse, er valutaen i Oppgjørsbyen. Disse kan du vinne i spill, eller samle i Oppgjørsbyen eller spillverdenene. Du kan bruke noter til å kjøpe nye deler og tegninger slik at du kan lage og få tilgang til mer avanserte kjøretøy, trene på treningsstudioet for å forbedre fysikken din, kjøpe hint og koder til falletårn, samt bestikke politiet.





FALLEMTÅRN

I disse gamle bygningene finner du hokus-kasser som inneholder spesielle eller unike deler. For å åpne et falletårn, må du først kjøpe kombinasjonen av noen som er villig til å selge deg den.



SKRUBOLTER

Kazooie aktiverer disse mekanismene med skrunøkkelene sine. Det finnes skrubolter som frigjør Jiggys fra Jig-o-matene, samt bolter som åpner fengselsbur og annet. Du aktiverer en skrubolt ved å trykke på  og deretter vri på .



BYGGE KJØRETØY

Det er hos Hokus Motors du bygger kjøretøyene dine.

KJØRETØYKARAKTERER

Kjøretøyene gis karakterer i fem kategorier: **Fart**, **Drivstoff**, **Ammo**, **Vekt**, og **antall Deler**.

KJØRETØYDATABASE




Her lagres alle kjøretøytegningene dine. Du har en rekke valg i **Kjøretøydatabasen**.

- **LAST INN** Laster inn en lagret tegning, slik at du kan modifisere kjøretøyet.
- **LAGRE KJØRETØY** Lagrer den gjeldende konstruksjonen som en tegning.
- **SLETTE KJØRETØY** Sletter de tegningene som, når sant skal sies, var litt dårlige.
- **NYTT KJØRETØY** Rydder gulvet så du kan begynne med blanke ark.
- **RAMME** Dette er delvis klargjorte kjøretøy som gir deg et startgrunnlag.
- **SEND TEGNINGER** Her kan du sende tegningene dine til andre spillere.
- **TEGNINGPOSTKASSEN** Lagrer inntil 10 tegninger som du har mottatt fra andre.
- **VIDEOVEILEDNINGER** Her finner du nyttige veivisere som hjelper deg å komme i gang med å bygge kjøretøy.

LAKKERINGSVERKSTED

Her kan du, ikke overraskende, lakkere kjøretøyene dine i de fargene du selv liker. Husk å ta på deg et malerforkle før du setter i gang.

TESTBANEN

Vi testet banen, og den fikk bestått. Nå er den klar til å hjelpe deg å teste kjøretøyene dine. I **Enkelspiller**-modus, trykker du  for å returnere til Hokus Motors. I **Flerspiller**-modus, trykker du  for å skjule menyen, og deretter  på nytt for å få den tilbake.



Testbanen

SPILLVERDENER

Når du skal få tilgang til spillverdenene (bortsett fra Spiralfjellet) fra Oppgjørsbyen, må du plassere en spilleklode på den riktige sokkelen. For å kunne gå gjennom en dør, må du ha så mange Jiggys som tallet over døren viser. Hver spillverden, bortsett fra Spiralfjellet, er oppdelt i ulike akter hvor du spiller Jiggy-spillene.

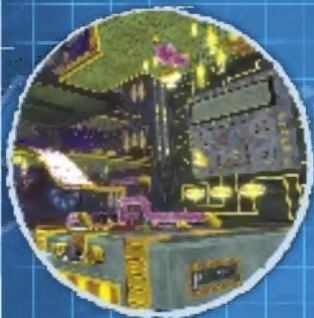
GALEMARK

Denne frodige tropiske øya huser en blomstrende kokosnøttfarm som Banjo kan bidra til å gjøre enda mer... blomstrende. Farmens suksess kan tilskrives dens eksepsjonelt harde nøtter, som Grunty er lysten på å stjele for å bruke som våpen.



LOGBOX 720

L.O.G. har skapt en verden som skal ligne på innsiden av en spillkonsoll, inkludert muligheten for at systemet kræsjer. Teknikerne prøver å hindre at dette skjer, Banjo prøver å hjelpe dem, mens Grunty gjør sitt beste for å forkludre ting.



BANJOLAND

Eitersom Banjo er så berømt, var det bare et tidsspørsmål før man ville starte et museum i hans navn. De ansatte prøver så godt de kan å tiltrekke seg besøkende, men de trenger hjelp. Grunty ser helst at dette stedet går dukken. Hun tror nemlig at hvis Banjos berømmelse minsker, vil hennes tilta.



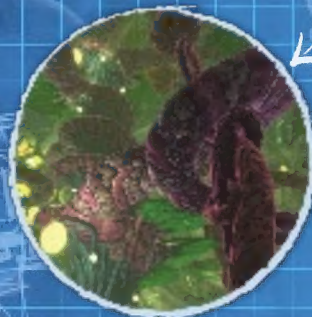
JIGGOSSEUM

På denne enorme arenaen kombineres prakten fra det gamle Rom med spenningen i den moderne sportsverdenen. Her finner du en rekke sporter som Grunty gjerne vil vinne for å bevise at hun er bedre enn Banjo.



TERRORENS TERRARIUM

Forskerne som katalogiserer de merkelige underverkene på dette stedet kan virkelig trenge Banjos hjelp. Og som vanlig prøver Grunty å ødelegge stedet.



SPIRALFJELLET

Spiralfjellet er ikke bare Banjos ultimate premie om han skulle slå Grunty, det er også her de avgjørende og vanskeligste bataljene mot den gamle Kjerringen finner sted.
Lykke til!



SPILL

For å beseire Grunty, må du delta i Jiggy-spill som finner sted rundt om i de ulike spillverdenene. Jiggy-spillene utkjempes ved hjelp av kjøretøyene du har bygget eller andre forhåndslagde innretninger. Seierherren avgjøres i henhold til en hittil ukjent formel: Den som ikke taper, vinner.

SPILLVERTER

Du kan snakke med spillverten i spillverdenen for å endre spillets formål og **Spillestiler** (se nedenfor), som er valgt av L.O.G., velge kjøretøyene som skal brukes i spillet, eller få tilgang til Hokus Motors for å lage et nytt kjøretøy.

Når du er klar til å konkurrere, velger du **Start utfordring**.



Spillvert

SPILLESTILER

Det finnes to typer Jiggy-spill

- **SPILLERENS VALG** Du kan bruke hvilket som helst av dine egne kjøretøy.
- **L.O.G.s VALG** Jiggy-spillet må spilles med et bestemt, forhåndslaget kjøretøy som L.O.G. velger ut. Du kan skaffe deg bestemte L.O.G.-kjøretøy ved å vinne Jiggyen i det aktuelle Jiggy-spillet.

BELØNNINGER

Hvert Jiggy-spill har tre mulige belønninger.

- **MUSIKKNOTER** Hvis du lykkes bare så vidt, er dette alt du får.
- **JIGGY** Det er denne du helst vil ha. Jo flere Jiggys du får tak i, jo flere spill kan du spille, og jo nærmere kommer du å beseire Grunty.
- **T.T.-TROFÉ** Denne belønningen er for de virkelige gode. Med fire T.T.-trofeer får du en ekstra Jiggy. (Du kan bare vinne ett T.T.-trofé pr. utfordring.) Hvis du vant Jiggyen, men ikke T.T.-trofeet og vil spille dette spillet på nytt, oppsøker du Trofé-Thomas i Oppgjørsbyen.



T.T.-trofé

Merk at hvis du vinner Jiggyen, får du også musikknotene. Hvis du vinner T.T.-trofeet, får du alle tre belønningene.

Du kan spille spillene så mange ganger du måtte ønske. På denne måten kan du forbedre tiden eller poengsummen din og prøve å vinne bedre premier. I tillegg får du en god grunn til å aldri gå ut av døren igjen.

JINJO-UTFORDRINGER OG JINJO-BINGO

I hver spillverden finnes det mange Jinjoer som hver har et spesialspill som kalles Jinjo-utfordringer. Hver gang du vinner en Jinjo-utfordring, får du et Jinjo-bingomerke. Du kan ta med deg dette merket til Kong Jingalings Bingopalass og bruke det til å prøve å vinne premier, som noter eller spesielle kjøretøydeler, i Jinjo-bingo!




Bingo!





Jinjo-bingomerke





TOPPLISTENE

Hvis du er koblet til Xbox LIVE®, vil de beste tidene og poengsummene dine automatisk lastes opp til topplistene. Du kan se topplistene ved å trykke  og gå inn i **Pause**-menyen, velge **Spillinformasjon**, og deretter trykke **Vis toppliste**. Hvis du har en av de beste plasseringene på topplisten, kan du laste opp repetisjonen og tegningen din og dele disse med andre spillere.

REPETISJONER

På slutten av hvert spill får du muligheten til å lagre en repetisjon av prestasjonen din. Hvis du vil dele en repetisjon med en venn, trykker du  for å gå inn i **Pause**-menyen, velger **Bilder og repetisjoner**, deretter **Åpne kino**, og **Mine repetisjoner**. Til slutt merker du repetisjonen du ønsker å dele og trykker . Når du ser på topplistene, kan du laste ned repetisjoner som de beste spillerne i de aktuelle spillene har lagret. Dette er en smart måte å lære seg taktikk for å forbedre din egen poengsum.

BILDER

Du kan ta bilder under enkeltspillerspill eller når du ser på repetisjoner. Trykk på  for å gå inn i **Pause**-menyen, velg **Bilder og repetisjoner**, og velg så **Ta bilde**. Eller du kan gå fra **Hovedmenyen**, til **Bilder og repetisjoner** (hvor du også kan laste ned bilder, dele bilder på www.banjo-kazooie.com, samt sende og motta repetisjoner). Bruk  og  for å stille inn kameraet, og trykk deretter  for å ta bildet.

For å se på de lagrede bildene dine, velger du **Fotoalbum** fra fanen **Bilder og repetisjoner** i **Pause**-menyen.



Du kan spille *Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts* med (eller mot) venner, enten over Xbox LIVE eller lokalt på den samme Xbox 360®-konsollen. For å starte et flerspillerspill, velger du **Flerspill** fra **Hovedmenyen**.

LOKALT SPILL



Du kan trene alene på flerspilleroøvelser, eller spille flere sammen med delt skjerm.

XBOX LIVE



Inntil åtte spillere kan spille mot hverandre på lag eller alle-mot-alle.

KAMPVALG

Du kan spille en **Rangert kamp** mot spillere som er på samme ferdighetsnivå som deg, eller en **Spillerkamp**, der du kan spille mot hvem som helst. Hvis du vil spille én enkel kamp mot medlemmer av ditt eget LAN, velger du **Spill et spill med mitt LAN**. Du kan også spille en rekke forbundede kamper, kalt en serie, ved å velge **Spill en serie med mitt LAN**. I serier kan dere spille alle kappløp og sporter, alle kappløp, alle sporter, eller lage en spesialserie. L.O.G. vil holde styr på poengsummene, slik at dere kan se sammenlagtvinneren etter det siste spillet. Du kan lagre serieoppsettene dine til fremtidig bruk.

På slutten av rangerte spill og spillerkamper kan du trykke  på **Resultat**-skjermen hvis du har lyst til å bli med i et LAN sammen med andre spillere. Alle som trykker  blir da satt sammen i ett og samme LAN slik at de kan fortsette å spille mot hverandre.

LAN-SPILL

Når du starter et flerspillerspill, vil du få opp **LAN**-skjermen. Her kan du se navnene på de andre spillerne i spillet ditt. Trykk  for å få opp Xbox LIVE **Venneliste** slik at du kan invitere med venner i spillet. Hvis du vil låse LAN-et, slik at folk bare kan bli med på invitasjon, trykker du .

KAMPREGLER

Følgende kampregler gjelder for private spill eller serier:

KJØRETØYVALG Angi om det skal være lov å velge blant alle kjøretøy eller kun L.O.G.s kjøretøy. Velg **Samme for meg** hvis du vil la spillet avgjøre dette.

LAG- ELLER SOLOSPILL Solospill betyr alle-mot-alle uten lag. I lagspill dannes det to lag som konkurrerer mot hverandre. Velg **Samme for meg** hvis du ikke har noen sterke meninger om dette.

Når kampreglene er angitt slik du vil ha dem, velger du **Start** for å sette igang!

LÅSE / LÅSE OPP TEGNING

Du kan velge om tegningen til kjøretøyet ditt skal være låst. Hvis du låser opp tegningen, vil andre spillere kunne kopiere tegningen din og legge den i **Kjøretøysdatabasen** sin. For å låse eller låse opp tegninger på **LAN**-skjermen, trykker du **A**. Hvis du vil kopiere en tegning, må du først trykke **BACK** for å entre parkeringsplassen. Gå bort til et kjøretøy, og trykk **B** for å ta bilde av det. Du kan også sende tegninger til venner fra **Kjøretøysdatabasen** hos Hokus Motors.

SPOLE TILBAKE

Under kappløp kan du trykke **BACK** for å spole tilbake tiden og rette opp feil du har gjort, som f. eks. hvis du faller ned et stup eller kræsjer i et tre. Tiden vil da spoles tilbake bare for deg. Mens du spoler tilbake kan du ikke kollidere med andre spillere. Ikonet **BACK** øverst til høyre viser hvor mye tid du kan spole tilbake.

Merk: Du kan ikke spole tilbake tiden i **Egg og skje**.

SPILLELISTER

En spilleliste er en serie med forbundede kamper. De tilgjengelige spillelistene er:

- **Tilfeldig:** Spillet velger en spilleliste for deg.
- **Flerspiller - Klasse 101:** Et godt valg for nybegynnere.
- **Flerspiller - viderekommende:** Liker du utfordringer? Lær deg å spille frekkspill. Eller velg denne.
- **Kameratspill:** Disse relativt enkle spillene er lagbaserte.
- **Lagidretter:** Spill sportsspill på lag.
- **Soloidretter:** Samme som Lagidretter, bortsett fra det med lag.
- **Kampspråk!** Her dreier det seg om strid. Språkbruken er faktisk valgfri.
- **Råkjørere:** Her er det fart for alle pengene. Det er tross alt kappløp det er snakk om.

På Xbox LIVE® kan du spille når som helst og hvor som helst mot hvem som helst. Bygg din profil (ditt spillerkort). Chatte med venner. Last ned innhold (TV-programmer, trailere, HD-filmer, spilldemoer, eksklusivt spillinnhold og arcadespill) fra Xbox LIVE Marketplace. Send og motta tale- og videomeldinger. Bruke LIVE sammen med både Xbox 360® og Windows®. Spille, prate og laste ned på både datamaskinen og Xbox 360. LIVE gir deg maksimal tilgang til tingene du vil ha og menneskene du kjenner, på både PC og TV. Kom deg på nett og bli med på revolusjonen.

KOBLE TIL

Før du kan bruke Xbox Live, må du koble Xbox-Konsollen til en høyhastighets Internett-tilkobling og registrere deg som Xbox LIVE-medlem. Hvis du vil ha mer informasjon om tilkobling, og hvis du vil finne ut om Xbox Live er tilgjengelig der du bor, går du til www.xbox.com/live.

FAMILIEINNSTILLINGER

Disse enkle og fleksible verktøyene gjør foreldre og foresatte i stand til å avgjøre hvilke spill spillerne skal få tilgang til, basert på innholdssensuren, og nå fungerer familieinnstillingene på LIVE og sperrefunksjonene i Windows Vista® bedre sammen. Foreldre kan begrense tilgangen til voksent materiale og definere med hvem og hvordan familien din skal kommunisere med andre på nett via LIVE-tjenesten. Du kan også legge inn begrensninger for hvor lenge de kan spille. Du finner mer informasjon på <http://www.xbox.com/familysettings>.



Og, ja, velkommen tilbake til deg også, Kazooie! Det var ikke meningen å glemme deg.

TEKNISK STØTTE

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 01859	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
Espana	900 94 8952	900 94 8953
Saudi	800 8443 784	
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UAE	800 0 441 1942	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

*PSS – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Müszaki terméktámogatás; Služby produktové podpory; Службы поддержки продуктов.

**TTY – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Besøk oss på Internett på <http://www.xbox.com> for nærmere informasjon.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nettsteder på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksempeleselskapene, -organisasjonene, -produktene, -domenenavnene, -e-postadressene, -logoene, -personene, -stedene og hendelsene angitt her, oppdiktete, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, logoer, personer, steder eller hendelser er tiltenkt eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reproduseres, oppbevares i eller legges inn i et gjenfinningssystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett.

Navnene på faktiske selskaper og produkter som nevnes i dette dokumentet kan være varemerker for sine respektive eiere. Uautorisert kopiering, dekompilering, overføring, offentlig bruk, leie, betaling for å spille eller omgåelse av kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© 2008 Microsoft Corporation. Med enerett. Microsoft, Microsoft Game Studios-logoen, Banjo-Kazooie, Rare, Rare-logoen, Windows, Windows Live, Windows Vista, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, og Xbox-logoene er varemerker for Microsoft-konsernet.

Banjo-Kazooie: Nuts & Bolts bruker Havok®. © Copyright 1999-2008 Havok.com Inc. (og dets lisensgivere). Med enerett. Se www.havok.com for mer informasjon.

Programvareagenter styres av PathEngine™ – www.pathengine.com.



Produsert med lisens fra Dolby Laboratories.

Sjekk ut din favorittbjørn og favorittfugl på www.banjo-kazooie.com!!